

UNIVERSITAS GUNADARMA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUTRI JURUSAN / PROGRAM STUDI TEKNIK MESIN

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Nama M	ata Kuliah	Kode Mata Kuliah		Bobot (sks)	Semester	Tgl Penyusunan					
ETIKA PROFESI	1	PP000110		2	8						
Otorisasi		Nama Koordinator	Pengembang RPS	Ka PRODI							
		Dr. Cokorda Prapti Ma	<mark>ahandari ST., M</mark> . Eng		Dr. RR.	Sri Poernomo Sari, MT					
Capaian Pembelajaran	CPL-PRODI (Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi)Yang Dibebankan Pada Mata Kuliah										
(CP)	CPL 12	12 Kemampuan untuk bertanggung jawab kepada masyarakat dan mematuhi etika profesi dalam menyelesaikan permasalahan teknik.									
C	CPL 14										
	CPMK (Capaia	n Pembelajaran Mata Kuliah)									
	CPMK 12.1	Kemampuan untuk bertanggung jawab kepada masyarakat.									
	CPMK 12.2.	Kemampuan untuk mematuhi etika profesi dalam menyelesaikan permasalahan teknik.									
	CPMK 14.1	Kemampuan mengenali kebutuhan pembelajaran diri seumur hidup.									
	CPMK 14.2	Kemampuan mengelola pembelajaran diri seumur hidup.									
	SUB-CPMK (S	SUB-CPMK (Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)									
	SUB-CPMK 12.1.1.	Kemampuan untuk bertanggung desain dan mekanika.	g jawab kepada masya	rakat dalam menyelesaikan permasala	ahan teknik di b	idang konversi energi,					
	SUB-CPMK 12.1.2.	Kemampuan untuk bertanggung manufaktur, mekatronika dan ot	j jawab kepada masya omasi industri.	rakat dalam menyelesaikan permasala	ahan teknik di bi	idang material dan					
	SUB-CPMK 12.2.1.	Kemampuan untuk mematuhi et	tika profesi dalam men	yelesaikan permasalahan teknik di bid	ang konversi er	nergi, desain dan mekanika.					
	SUB-CPMK 12.2.2.	Kemampuan untuk mematuhi et dan otomasi industri.	tika profesi dalam men	yelesaikan permasalahan teknik di bid	ang material da	n manufaktur, mekatronika					

	SUB-CPMK 14.1.1.	Kemampuan mengenali kebutuhan pembe serta keterampilannya.	elajaran diri seumur hidup untuk selalu mengembangkan dan memperbaharui pengetahuan							
	SUB-CPMK 14.1.2.	Kemampuan mengenali kebutuhan pembe	elajaran diri seumur hidup dalam mengakses pengetahuan terkait isu-isu terkini yang relevan.							
	SUB-CPMK 14.2.1.	Kemampuan mengelola pembelajaran diri s menumbuhkan daya kreasi dan inovasi yar	i seumur hidup dalam menggali berbagai informasi yang relevan untuk pengembangan diri, ang tinggi.							
	SUB-CPMK 14.2.2.	Kemampuan mengelola pembelajaran diri s dan kemampuan kerja.	i seumur hidup yang berkelanjutan untuk pengembangan pribadi, meningkatkan daya saing							
Diskripsi Singkat MK	teknisi (engine serta kemampu bidang teknolog	er) terutama dalam mengembangkan Tekno uan didalam menganalisis suatu permasalaha	ang konsep etika dan profesionalisme serta pentingnya etika dalam profesi sebagai seorang ologi Permesinan dan Pemanfaatan Mesin secara berkelanjutan, pembekalan pengetahuan han pada Sistem berbasis Teknik Mesin berdasarkan etika dan profesionalisme berbasis IT di a memberikan pengalaman praktis yang berkaitan dengan konsistensi dan komitmen visi dan							
Bahan Kajian / Materi Pembelajaran	menganalisis s teknologi yang	uatu permasalahan pada penerapan teknolo	profesi insinyur secara berkelanjutan, pembekalan pengetahuan serta kemampuan didalam ogi berbasis Teknik Mesin berdasarkan etika dan profesionalisme berbasis IT di bidang berikan pengalaman praktis yang berkaitan dengan konsistensi dan komitmen visi dan jati							
Daftar Referensi	Utama:	1. Pudjowiyatna, Etika Filsafat Tingkah Laku, Bina Aksara, Jakarta 1996								
	2. R. Pasaribu, Teori Etika Praktis, Pieter, Medan, 1988									
	 UU Paten No.14 tahun 2001 UU Merek No.15 tahun 2001 									
	5. UU Hak Cipta No.19 tahun 2002									
	 UU Informasi dan Transaksi Elektronik No. 11 tahun 2008 Perbuatan yang Dilarang dan Ketentuan Pidana UNDANG-UNDANG NOMOR 11 TAHUN 2008 									
	8. UU Transfer Dana No. 3 tahun 2011									
		 Peraturan Menteri Perdagangan R.I. Nomor: 37/M-DAG/PER/9/2007 tentang Penyelenggaraan dan Pendaftaran Perusahaan Grennberg, Jeff and other, Social Psychology: The Science of Everyday Life, Worth Publish, 2015 								
	11. Kurz, M	lyer, Mechanical Engineers Handbook 3rd Ed	Edition (Volume III), John Wiley & Sons .Inc, 2006							
	12. UU Ket Perangkat lur	enagakerjaan No.13 Tahun 2003	Perangkat keras :							
Media Pembelajaran	-	ian.	Notebook dan LCD Projector							
Nama Dosen Pengampu			Thomas and the state of the sta							
Matakuliah prasyarat (Jika ada)	-		D A							

THE RESERVE

MATA KULIAH: ETIKA PROFESI (PP000110) / 2 SKS

CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH ETIKA PROFESI:

Kemampuan untuk bertanggung jawab kepada masyarakat dalam menyelesaikan permasalahan teknik.

Kemampuan dalam mematuhi etika profesi dalam menyelesaikan permasalahan teknik.

Kemampuan bekerja secara efektif baik secara individual maupun dalam tim multidisiplin atau multibudaya

Kemampuan bekerja efektif secara tim multi-disiplin atau multibudaya.

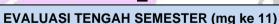
Kemampuan mengenali kebutuhan pembelajaran diri seumur hidup.

EVALUASI AKHIR SEMESTER (mg ke 16)

[CPL 14 CPMK 14,1,.14.2]: Kemampuan mereview studi kasus sehingga mengenali kebutuhan pembelajaran diri seumur hidup dan mengelola pembelajaran diri seumur hidup (mg ke 15)

[CPL 14 CPMK 14.1, 14.2]: Kemampuan dalam menjelaskan dan membuat solusi dalam diskusi tentang ketidakselarasnya prosedur etika profesi terutama dalam aspek profesionalisme, dan K3 serta aspek lingkungan pada kegiatan keteknikan (mg 13, 14)

[CPL 12 CPMK 12.1, 12.2]: Kemampuan dalam menjelaskan memahami dan mampu menerpakan aspek etika pada kegiatan keteknikan dan desain produk (mg ke 12).





[CPL 12 CPMK 12.2]: Kemampuan dalam menjelaskan prosedur pendirian bisnis, kontrak kerja. (mg ke 8, 9).

[CPL 14 CPMK 14.1, 14.2]: Kemampuan dalam menjelaskan jenis profesi khusus dan sertifikasi kompetensi yang dibutuhkan baik nasional maupun internasional (mg ke 10).

[CPL 12, CPMK 12.1] : Kemampuan memahami dan menerapkan perundang-udangan dan regulasi industri (mg ke 7)

[CPL 12, CPMK 12.1] : Kemampuan mengetahui dan menganalisa penyusunan dan penerapan standar manajemen di industri (mg 6)

[CPL 14 CPMK 14.1, 14.2]: Kemampuan memahami dan organisasi profesi dan kode etik profesi (mg ke 3).

[CPL 12 CPMK 12.1, 12.2]: Kemampuan dalam mengetahui dan menganalisa cara penggunaan standar Teknik dan K3 (mg 4,5)

■ 2.2] ; Kemampuan mem

CPL 12, CPMK 12.1, 12.2]: Kemampuan dalam memahami konsep etika, profesi dan ciri khas profesi (mg ke 1).

[CPL 12, CPMK 12.1, 12.2] ; Kemampuan memahami konsep profesionalisme dan organisasi profesi (mg 2)

Minggu		Kategori		B 1 1/ 11 /01 / 1	Bentuk dan				Penilaian	
Minggu Ke-	CPMK	Sub-CPMK	Kemampuan akhir yang direncanakan	Bahan Kajian (Materi Pembelajaran)	Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Kriteria & Bentuk	Indikator	Bobo (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
1.	CPMK 12.1, 12.2	SUB-CPMK 12.1.1. SUB-CPMK 12.1.2. SUB-CPMK 12.2.1. SUB-CPMK 12.2.2.		Pengertian etika, pengertian profesi, ciri khas profesi	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x60" Menit	Mahasiswa mengetahui profesi, tata laku, dan etika berprofesi dibidang Pengembangan Teknologi Industri dan Permesinan	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk nontest 	Mahasiswa mengetahui profesi, tata laku, dan etika berprofesi dibidang Pengembangan Teknologi Industri dan Permesinan	5%
2.	CPMK 12.1, 12.2	12.1.2.	Mahasiswa mampu menyebutkan ciri-ciri seorang profesional di bidang pengembangan Teknologi Industri serta mampu melakukan penyesuaian yang sesuai dengan norma-norma profesionalisme	Pengertian profesionalisme, ciri-ciri profesionalisme, kode etik profesional	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x60" Menit	Mahasiswa dapat mengetahui ciri-ciri seorang profesional di bidang pengembangan Teknologi Industri serta mampu melakukan penyesuaian yang sesuai dengan norma- norma profesionalisme	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, presentasi mahasiswa 	Mahasiswa mampu mengklasifikasikan ciri-ciri seorang profesional di bidang pengembangan Teknologi Industri serta mampu melakukan penyesuaian yang sesuai dengan norma-norma profesionalisme	5%
3	CDMK	SUB- CPMK 14.1.1. SUB-CPMK 14.1.2. SUB-CPMK 14.2.1. SUB-CPMK 14.2.2.	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan memahami berbagai jenis kode etik yang terdapat pada organisasi/perkumpulan/ perusahaan dalam berbagai jenis profesi baik dalam negeri maupun luar negeri	Organisasi/ Perkumpulan / Perusahaan Profesi Kode etik profesi	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x60" Menit	Mahasiswa dapat mengidentifikasi dan memahami berbagai jenis kode etik yang terdapat pada organisasi/perkumpulan /perusahaan dalam berbagai jenis profesi baik dalam negeri maupun luar negeri	 Kriteria : Partiipasi mahasiswa, ceramah, diskusi 	Mahasiswa mampu mengidentifikasi dan memahami berbagai jenis kode etik yang terdapat pada organisasi/perkumpulan/pe rusahaan dalam berbagai jenis profesi baik dalam negeri maupun luar negeri	5%
4, 5	CPMK 12.1, 12.2,	SUB-CPMK 12.1.1. SUB-CPMK 12.1.2. SUB-CPMK 12.2.1. SUB-CPMK 12.2.2.	Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan berbagai jenis standar teknik yang tersebar di seluruh Dunia	Standar Teknik (Penilaian materi/benda/alat sesuai standar Human Safety Indicator)	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x(2x60") Menit	Mahasiswa mengetahui perbedaan berbagai jenis standar teknik yang tersebar di seluruh Dunia	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk test	Mahasiswa mampu menjelaskan perbedaan berbagai jenis standar teknik yang tersebar di seluruh Dunia	10%

	15	Kategori			Bentuk dan				Penilaian	
Minggu Ke-	Kategori CPMK	Sub-CPMK	Kemampuan akhir yang direncanakan	Bahan Kajian (Materi Pembelajaran)	Metode Pembelajaran	Estimasi Waktu	Pengalaman Belajar Mahasiswa	Kriteria & Bentuk	Indikator	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
6	CPMK 12.1,	SUB-CPMK 12.1.1. SUB-CPMK 12.1.2	Mahasiswa mampu menganalisa cara penggunaan standar tersebut	Standar Manajemen sesuai peraturan standar manajemen mutu (ISO 9000, dll) Standar Manajemen sesuai standar K3 (OSHAS 18000) Standar Manajemen sesuai standar lingkungan (ISO 14000)	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x60" Menit	Mahasiswa mengetahui menganalisa cara penggunaan standar tersebut .	 Kriteria: Partisipasi Mahasiswa, Bentuk nontest 	Mahasiswa mampu menjelaskan menganalisa cara penggunaan standar tersebut	³ 5%
7	CPMK	SUB-CPMK 12.1.1. SUB-CPMK 12.1.2.	Mahasiswa dapat memahami Perundang- undangan dan peraturan	 UU No.19 tentang hak cipta, Ketentuan umum, lingkup hak cipta, Menghormati dan menghargai sebuah Hak Cipta dan Hak Paten sebuah teknologi/temua terbaru Perlindungan hak cipta, pembatasan hak cipta, dan prosedur pendaftaran HAKI 	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x60" Menit	Mahasiswa dapat memahami Perundang- undangan dan peraturan		Mahasiswa dapat memahami Perundang- undangan dan peraturan	5%
8, 9	CPMK	SUB-CPMK 12.2.1. SUB-CPMK 12.2.2.	Mahasiswa mampu memahami berbagai prosedur pendirian bisnis	 Prosedur pendirian bisnis, kontrak kerja dan prosedur pengadaan kontrak bisnis. Ketentuan Organisasi/Perkumpulan/Perus ahaan dalam menjaga profesi kontrak kerja sesuai dengan UU No.13 Ketenagakerjaan 	 Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning 	2x(2x60") Menit	Mahasiswa mampu memahami berbagai prosedur pendirian bisnis	 Kriteria: Partisipasi Mahasiswa, Bentuk nontest 	9	10%
10	CPMK 14.1, 14.2	SUB- CPMK 14.1.1. SUB-CPMK 14.1.2. SUB-CPMK 14.2.1. SUB-CPMK 14.2.2.	Mahasiswa mampu menjelaskan jenis profesi khusus dan sertifikasi kompetensi yang dibutuhkan baik nasional maupun internasional	Konsultan Ilmu Teknik Profesi khusus dalam bidang Teknik mesin dan sertifikasi kompetensi yang dibutuhkan	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x60" Menit	Mahasiswa mampu menjelaskan jenis profesi khusus dan sertifikasi kompetensi yang dibutuhkan baik nasional maupun internasional	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa Bentuk test	Mahasiswa mampu menjelaskan jenis profesi khusus dan sertifikasi kompetensi yang dibutuhkan baik nasional maupun internasional	5%
11				NAILU	TENGAH SEME	STER				20%

2.1.2. UB-CPMK 2.2.1. UB-CPMK 2.2.2. UB-CPMK 2.1.1. UB-CPMK 2.1.2.	Kemampuan akhir yang direncanakan (4) Mahasiswa mampu memahami dan mampu menerapkan aspek etika pada kegiatan keteknikan dan desain produk Mahasiswa mampu menjelaskan dan membuat solusi dalam	Bahan Kajian (Materi Pembelajaran) (5) Studi kasus aspek etika dalam praktek keteknikan.	Bentuk dan Metode Pembelajaran (6) • Bentuk: Kuliah • Metode: ceramah, problem based learning	Estimasi Waktu (7) 2x60" Menit	Pengalaman Belajar Mahasiswa (8) Mahasiswa mampu memahami dan mampu menerapkan aspek etika pada kegiatan keteknikan dan desain produk	Kriteria & Bentuk (9) • Kriteria: Partisipasi Mahasiswa, • Bentuk nontest	(10) Mahasiswa mampu memahami dan mampu	(%) (11) 5%
UB-CPMK 2.1.1. UB-CPMK 2.1.2. UB-CPMK 2.2.1. UB-CPMK 2.2.2. UB-CPMK 2.1.1. UB-CPMK 2.1.2.	Mahasiswa mampu memahami dan mampu menerapkan aspek etika pada kegiatan keteknikan dan desain produk Mahasiswa mampu menjelaskan dan	Studi kasus aspek etika dalam	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x60"	Mahasiswa mampu memahami dan mampu menerapkan aspek etika pada kegiatan keteknikan dan desain	Kriteria: Partisipasi Mahasiswa,Bentuk non-	Mahasiswa mampu memahami dan mampu menerapkan aspek etika pada kegiatan keteknikan	
2.1.1. UB-CPMK 2.1.2. UB-CPMK 2.2.1. UB-CPMK 2.2.2. UB-CPMK 2.1.1. UB-CPMK 2.1.2.	memahami dan mampu menerapkan aspek etika pada kegiatan keteknikan dan desain produk Mahasiswa mampu menjelaskan dan		Kuliah Metode: ceramah, problem based learning		memahami dan mampu menerapkan aspek etika pada kegiatan keteknikan dan desain	Partisipasi Mahasiswa, • Bentuk non-	memahami dan mampu menerapkan aspek etika pada kegiatan keteknikan	5%
2.1.1. UB-CPMK 2.1.2.	menjelaskan dan		- Sec			7. 10		
UB-CPMK 2.2.1. UB-CPMK 2.2.2.	serta asepk lingkungan	Studi kasus penerapan aspek profesionalisme, K3 dan lingkungan dalam berbagai kegiatan keteknikan.	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x(2x60") Menit	Mahasiswa mengetahui dan membuat solusi dalam diskusi tentang ketidakselarasnya prosedur etika profesi terutama aspek profesionalisme, K3 dan lingkungan	 Kriteria : Partisipasi Mahasisw a, Bentuk non-test 		10%
UB- PMK 4.1.1. UB-CPMK 4.1.2. UB-CPMK 4.2.1. SUB-CPMK	Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan	Review studi kasus, permasalahan, akar permasalahan, alternatif solusi aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan	Bentuk: Kuliah Metode: ceramah, problem based learning	2x60" Menit	Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya	 Kriteria : Partisipasi Mahasisw a, Bentuk non-test 	Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya	5%
		UJIA	N AKHIR SEMES	STER				10%
UE PN 4.1 UE 4.2 UE 4.2	3-CPMK 2.2. 3- MK 1.1. 3-CPMK 1.2. 3-CPMK 2.1. B-CPMK	profesionalisme, dan K3 serta asepk lingkungan pada kegiatan keteknikan B-MK 1. B-CPMK 2. B-CPMK 3. B-CPMK 4. B-CPMK 5. B-CPMK 5. B-CPMK 5. B-CPMK 5. B-CPMK 5. B-CPMK 6. B-CPMK	profesionalisme, dan K3 serta asepk lingkungan pada kegiatan keteknikan 3- MK .1. Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Review studi kasus, permasalahan, akar permasalahan, alternatif solusi aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan	profesionalisme, dan K3 serta asepk lingkungan pada kegiatan keteknikan B-MK I.1. B-CPMK I.2. B-CPMK I.3. B-CPMK	profesionalisme, dan K3 serta asepk lingkungan pada kegiatan keteknikan B-CPMK D-CPMK D-CPM	Profesionalisme, dan K3 serta asepk lingkungan pada kegiatan keteknikan B-MK 1.1. B-CPMK 2.2. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.2. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.2. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.2. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.2. B-CPMK 2.3. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.2. B-CPMK 2.3. B-CPMK 2.4. B-CPMK 2.5. B-CPMK 2.6. B-CPMK 2.7. B-CPMK 2.8. B-CPMK 2.9. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.1. B-CPMK 2.2. B-CPMK 2.3. B-CPMK 2.4. B-CPMK 2.5. B-CPMK 2.6. B-CPMK 2.7. B-CPMK 2.8. B-CPMK 2.8. B-CPMK 2.9. B-EView studi kasus, permasalahan, akar permasalahan, alternatif solusi aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya B-Bentuk: Kuliah Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya B-Bentuk: Kuliah Menit based learning B-Bentuk: Kuliah Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya	Profesionalisme, dan K3 serta asepk lingkungan pada kegiatan keteknikan Review studi kasus, permasalahan, akar permasalahan, alternatif solusi aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Profesionalisme, K3 dan lingkungan profesionalisme, K3 dan lingkungan profesionalisme, K3 dan lingkungan pada kegiatan keteknikan Review studi kasus, permasalahan, akar permasalahan, alternatif solusi aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Partisipasi Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Nahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Nahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya	Profesionalisme, dan K3 serta asepk lingkungan pada kegiatan keteknikan Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya Mahasiswa memiliki kemampuan komprehensif dalam aspek etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan berdasarkan studi kasus dan penerapannya

FORMAT RANCANGAN TUGAS 1

Nama Mata Kuliah : Etika Profesi SKS : 2

Program Studi : Teknik mesin Pertemuan ke : 1-5

Fakultas : Teknologi Industri

A. TUJUAN TUGAS:

Menjelaskan profesionalisme, ciri-ciri profesionalisme, kode etik profesional, kode etik profesi, standard teknik.

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan

Pengertian profesionalisme, kode etik profesi dan profesionalisme dan standard teknik di seluruh dunia.

- b. Metode atau Cara pengerjaan
 - Carilah referensi berupa artikel ilmiah dan artikel mengenai perkembangan mesin konversi energi didunia
 - Rangkumlah referensi tersebut
 - Rangkuman dibuat dalam bentuk paper minimal 15 lembar dan disiapkan dalam ppt minimal 10 halaman
 - Presentasikan hasil rangkuman tersebut di depan kelas
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Tayangan presentasi minimal 10 halaman dengan font Arial dan ukuran 16 disesuaikan

C. KRITERIA PENILAIAN (5 %)

Kelengkapan isi rangkuman Kebenaran isi rangkuman Daya tarik komunikasi/presentasi

FORMAT RANCANGAN TUGAS 2

Nama Mata Kuliah : Etika Profesi SKS : 2

Program Studi : Teknik Mesin Pertemuan ke : 6-10

Fakultas : Teknologi Industri

A. TUJUAN TUGAS:

Memahami penerapan standar Teknik dan standar manajemen

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan

Mengetahui jenis standar Teknik dan standar menajemen dan memahami penerapannya

- b. Metode atau Cara pengerjaan
 - Carilah referensi berupa jurnal / artikel ilmiah / data skunder (dari internet)
 - Rangkumlah referensi tersebut
 - Rangkuman dibuat dalam bentuk paper minimal 15 halaman dan disiapkan juga dalam bentuk tayangan ppt minimal 10 halaman
 - Presentasikan hasil rangkuman tersebut di depan kelas
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Paper minimal 10 halaman dengan spasi 1.5 dan font Times New Roman ukuran 12, berserta tayangan presentasi minimal 10 halaman dengan font Arial ukuran 16

C. KRITERIA PENILAIAN (10%)

Kelengkapan isi rangkuman Kebenaran isi rangkuman Daya tarik komunikasi/presentasi

FORMAT RANCANGAN TUGAS 3

Nama Mata Kuliah : Etika Profesi SKS :

Program Studi : Teknik Mesin Pertemuan ke : 12-15

Fakultas : Teknologi Industri

A. TUJUAN TUGAS:

Menjelaskan studi kasus bidang etika, profesionalisme, K3 atau lingkungan pada kegiatan keteknikan khususnya Teknik Mesin.

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan

Mengetahui prinsip etika, profesionalisme, K3 dan lingkungan

- b. Carilah studi kasus yang masalah pelanggaran di bidang etika profesi aspek etika, profesionalisme atau K3 (dari internet)
 - Analisa kasus tersebut dengan menambahkan opini pribadi.
 - Rangkuman dibuat dalam bentuk paper minimal 15 halaman dan disiapkan juga dalam bentuk tayangan ppt minimal 10 halaman
 - Presentasikan hasil rangkuman tersebut di depan kelas
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Paper minimal 10 halaman dengan spasi 1.5 dan font Times New Roman ukuran 12, berserta tayangan presentasi minimal 10 halaman dengan font Arial ukuran 16

C. KRITERIA PENILAIAN (10 %)

Kelengkapan isi rangkuman Kebenaran isi rangkuman Daya tarik komunikasi/presentasi

1. Teknik dan Instrumen Penilaian

Penilaian	Teknik	Instrumen									
Sikap											
Ketrampilan Umum	Observasi, partisipasi, unjuk kerja, tes tulis, tes presentasi (lisan), desain, analisis	Rubrik untuk penilaian proses dan atau									
Ketrampilan Khusus		2. Portofolio atau karya desain untuk penilaian									
Pengetahuan											
	Hasil akhir penilaian merupakan integrasi antara berbagai teknik dan instrument penilaian yang digunakan										

2. Bentuk Rubrik Holistik untuk Rancangan Tugas / Proposal

GRADE	SKOR	NILAI	KRITERIA PENILAIAN
Score-4	81-100	А	Rancangan yang disajikan sistematis, menyelesaikan masalah, dapat diimplementasikan dan inovatif
Score-3	61-80	В	Rancangan yang disajikan sistematis, menyelesaikan masalah, dapat diimplementasikan, kurang inovatif
Score-2	41-60	С	Rancangan yang disajikan tersistematis, menyelesaikan masalah, namun kurang dapat diimplementasikan
Score-1	21-40	D	Rancangan yang disajikan teratur namun kurang menyelesaikan permasalahan
Score-1	0-20	Е	Rancangan yang disajikan tidak teratur dan tidak menyelesaikan permasalahan

3. Bentuk Rubrik Skala Persepsi untuk Penilaian Presentasi / Ujian Lisan

		200 7			
	Score-4	Score-3	Score-2	Score-1	Score-1
Aspek/Dimensi yang dinilai	(81-100)	(61-80)	(41-60)	(21-40)	(0-20)
	Α	В	С	D	E
Kemampuan Komunikasi					
Penguasaan Materi		i i			
Kemampuan Menghadapi Pertanyaan					
Penggunaan Alat peraga Presentasi					
Ketepatan Menyelesaikan Masalah			8		

4. RUBRIK PENILAIAN CPMK

			topolali.			
Skor	Kemampuan Mengingat, Mengidentifikasi, Menyebutkan, Mengulang	Kemampuan Memahami, Menjelaskan, Mencontoh, Mengemukakan	Kemampuan Menerapkan, Melengkapi, Mendemonstrasikan, Mengklasifikasikan.	Kemampuan Menganalisis, Mengorelasikan, Membuat garis besar, Merasionalkan	Kemampuan Mengevaluasi Mempertimbangkan, Menilai, Menyimpulkan.	Kemampuan Menciptakan, Mengombinasikan Menyusun, Merancang, Mengembangkan.
81-100 (Score-4) A	Sangat Kompeten: Mahasiswa dengan sangat akurat dapat mengingat dan mengidentikasi informasi yang relevan, menyebutkan dan mengulang fakta, konsep, atau prosedur tanpa kesalahan. Demonstrasi pemahaman ini dilakukan dengan cepat dan efisien.	Sangat kompeten: Mahasiswa menunjukkan pemahaman mendalam tentang materi. Menjelaskan konsep dengan jelas dan tepat memberikan contoh yang relevan dan mengemukakan ide atau argumen dengan logis dan kohesif. Pemahaman yang ditunjukkan bersifat kritis dan reflektif.	Sangat kompeten: Mahasiswa menerapkan konsep dengan sangat efektif dalam situasi baru atau variabel. Melengkapi tugas dengan teliti, mendemonstrasikan prosedur atau konsep dengan penguasaan penuh. Dan mengklasifikasikan element dengan akurasi sempurna. Demonstrasi keterampilan ini konsisten dan dapat diandalkan.	Sangat kompeten: Mahasiswa menunjukkan analisis yang sangat kritis dan mendetail terhadap materi. Dapat mengorelasikan konsep dengan konteks yang lebih luas secara luar biasa, membuat garis besar yang komprehensif dan akurat, Serta merasionalkan dengan argumen yang kuat dan logis.	Sangat kompeten: mahasiswa menunjukkan penilaian yang sangat kritis dan berwawasan dalam mengevaluasi informasi. Mampu mempertimbangkan berbagai perspektif dengan cermat menilai kualitas argumen atau data secara akurat dan menyimpulkan dengan penalaran yang mendalam dan logis.	Sangat kompeten: Mahasiswa menunjukkan kemampuan yang luar biasa dalam menciptakan dan mengembangkan ide ide baru, mampu mengombinasikan dan menyusun komponen komponen dengan cara yang inovatif dan unik. Merancang solusi yang kreatif dan mengembangkan proyek atau konsep yang kompleks dengan tingkat detail yang tinggi dan nuansa yang mendalam.
61-80 (Score-3) B	Kompeten: Mahasiswa dapat mengingat dan mengidentifikasi Sebagian besar informasi yang relevan, menyebutkan dan mengulang fakta, konsep, atau prosedur dengan beberapa kesalahan minor. Demonstrasi pemahaman ini dilakukan dengan cukup efisien.	Kompeten: Mahasiswa menunjukkan pemahaman yang baik. Menjelaskan konsep dengan cukup jelas mencontohkan dengan relevansi yang baik dan mengemukakan ide atau argumen dengan struktur yang masuk akal. Meskipun ada beberapa kesalahan minor, pemahaman secara umum adalah akurat.	Kompeten: Mahasiswa menerapkan konsep dengan baik dalam situasi yang familiar. Melengkapi tugas dengan beberapa kesalahan minor mendemonstrasikan prosedur atau konsep dengan keakuratan yang baik. Dan mengklasifikasikan elemen dengan beberapa kesalahan yang dapat diterima. Demonstrasi keterampilan ini umumnya efektif.	Kompeten: Mahasiswa melakukan analisis yang baik dan cukup kritis. Mengorelasikan konsep dengan baik, membuat garis besar yang cukup detail dan sebagian besar akurat serta merasionalkan dengan argumen yang masuk akal.	Kompeten: Mahasiswa melakukan evaluasi yang baik dan menunjukkan pertimbangan yang bijaksana. Menilai dengan cukup akurat dan menyimpulkan dengan alasan yang baik dan struktural. Meskipun mungkin ada beberapa kekurangan dalam kedalaman atau detail.	Kompeten: Mahasiswa menunjukkan kemampuan yang baik dalam menciptakan solusi atau proyek yang berarti. Mengombinasikan dan menyusun komponen dengan cara yang efektif. Merancang dengan beberapa tingkat kreativitas dan mengembangkan ide ide dengan mempertimbangkan sebagian besar aspek relevan.

41-60 (Score-2) C	Cukup Kompeten: Mahasiswa menunjukan kemampuan dasar untuk mengingat dan mengidentifikasi informasi, menyebutkan, dan mengulang dengan beberapa kesalahan yang jelas. Membutuhkan upaya tambahan untuk mengingat dan menampilkan informasi dengan benar.	Cukup kompeten: Mahasiswa memiliki pemahaman dasar. Menjelaskan konsep dengan kejelasan yang terbatas, memberikan contoh yang kurang relevan dan mengemukakan ide atau argumen yang kurang terstruktur. Pemahaman mungkin benar tetapi tidak lengkap.	Cukup kompeten: Mahasiswa menerapkan konsep dengan cukup baik tetapi dengan beberapa kesalahan yang jelas. Melengkapi tugas tetapi memerlukan bantuan atau bimbingan mendemonstrasikan prosedur atau konsep dengan keakuratan terbatas. Dan mengklasifikasikan element dengan ketidakakuratan yang mencolok. Demonstrasi keterampilan ini tidak konsisten.	Cukup kompeten: Mahasiswa memiliki kemampuan analisis yang dasar. Seringkali memerlukan bimbingan untuk mengorelasikan konsep. Membuat garis besar yang kurang detail dan memiliki beberapa ketidakakuratan serta merasionalkan dengan beberapa argumen yang tidak konsisten.	Cukup kompeten: Mahasiswa memiliki kemampuan evaluasi yang dasar mempertimbangkan beberapa perspektif, tetapi mungkin melewatkan aspek penting menilai dengan beberapa kesalahan dalam penilaian dan menyimpulkan dengan penalaran yang ada tetapi kurang kuat.	Cukup kompeten: Mahasiswa menunjukkan kemampuan dasar dalam menciptakan dan mengembangkan ide ide. Mengombinasikan dan menyusun komponen dengan cara yang fungsi tetapi kurang kreativitas, merancang solusi yang sederhana, dan mengembangkan konsep yang memenuhi beberapa tetapi tidak semua aspek yang dibutuhkan.
21-40	Kurang kompeten: Mahasiswa sering kali kesulitan mengingat dan mengidentifikasi informasi dengan benar, sering melakukan kesalahan saat menyebutkan dan mengulang informasi, konsep, atau prosedur. Demonstrasi pemahaman memerlukan bantuan atau petunjuk.	Kurang kompeten. Mahasiswa menunjukkan kesulitan dalam memahami materi. Penjelasan seringkali tidak jelas atau salah. Contoh yang diberikan kurang relevan atau salah dan gagasan atau argumen yang dikemukakan tidak logis atau terfragmentasi. Pemahaman terbatas dan sering kali salah.	Kurang kompeten. Mahasiswa seringkali kesulitan menerapkan konsep secara benar. Melengkapi tugas dengan banyak kesalahan, mendemonstrasikan prosedur atau konsep tanpa keakuratan atau kejelasan. Dan mengklasifikasikan elemen dengan banyak kesalahan. Demonstrasi keterampilan ini seringkali tidak efektif.	Kurang kompeten: Mahasiswa menunjukkan analisis yang terbatas. Kesulitan mengorelasikan. konsep membuat garis besar yang sangat dasar dan sering tidak akurat, serta merasionalkan dengan argumen yang lemah atau tidak logis.	monuniukkan kasulitan dalam	Kurang kompeten: Mahasiswa seringkali kesulitan dalam menciptakan atau mengembangkan ide ide baru, mengombinasikan dan menyusun komponen tanpa banyak kreativitas atau inovasi, mmerancang dengan minimnya pemikiran asli dan mengembangkan proyek yang kurang dalam detail atau kompleksitas.
(Score-1)	Tidak Kompeten: Mahasiswa tidak dapat mengingat atau mengidentifikasi informasi yang relevan, tidak mampu menyebutkan atau mengulang fakta, konsep, atau prosedur yang telah dipelajari. Tidak ada atau sangat sedikit informasi yang dapat diingat atau diulang dengan benar.	Tidak kompeten: Mahasiswa tidak menunjukkan pemahaman terhadap materi. Tidak mampu menjelaskan konsep tidak dapat mencontohkan dengan benar dan tidak mampu mengungkapkan ide atau argumen yang masuk akal. Tidak ada pemahaman atau pengetahuan yang bisa diidentifikasi dari penjelasan.	Tidak kompeten: Mahasiswa tidak mampu menerapkan konsep. Tidak dapat melengkapi tugas tidak mampu mendemonstrasikan prosedur atau konsep dengan benar. Dan tidak dapat mengklasifikasikan elemen dengan akurat. Tidak ada demonstrasi keterampilan yang efektif.	Tidak kompeten: Mahasiswa tidak menunjukkan kemampuan analisis tidak mampu mengoperasikan konsep tidak dapat membuat garis besar yang berarti dan tidak dapat merasionalkan dengan cara yang logis atau berdasar.	Tidak kompeten: Mahasiswa tidak mampu mengevaluasi informasi, gagal mempertimbangkan aspek penting tidak dapat menilai dengan keakuratan apapun dan tidak mampu menyimpulkan dengan cara yang masuk akal atau berdasarkan bukti.	Tidak kompeten: Mahasiswa tidak mampu menciptakan atau mengembangkan ide ide. Tidak dapat mengombinasikan atau menyusun komponen dengan cara yang bermakna,gagal merancang dengan pemikiran asli dan tidak mengembangkan konsep atau proyek yang mencerminkan pemahaman atau penguasaan materi.

Rubrik Mata Kuliah

Keterangan : A = Sangat Kompeten (81-100), B = Kompeten (61-80), C = Cukup Kompeten (41-60), D= Kurang Kompeten (21-40), E= Tidak Kompeten (0-20)

No	Nama	NPM	Tugas (%)	PROJECT	Quiz (%)	UTS	UAS (%)	CPL	CPMK (%)	Nilai Akhir	Α	В	С	D	E
			(%)	(%)	(70)	(%)	(70)	(%)	(70)						<u> </u>
1				4	Jed Committee					100					
2					di di	-				10					<u> </u>
3		#/	A						40-60	18					<u> </u>
4			45	A			100			1.7					
5		N/	- 9			-				. / /					i
6			par.			, -	Design of the		10	V 11					
7		10.1					Section 198		/ /	, 11					
8		11.1	-		1 93					1.1					
9		11.1		//	0 6	1			- A	1.0					
10			entra.							- 4					
11			Vb		==			å h	4	1.00					
12		10 1 4	_		1/1/		11								
13		1 10 5					111			1.0					
14		18.1		V					74	7 //					
15		- 1	400	A.					7	1 //					
16		# 1	CA	1		(V)			7 409	7 1.0					
17		10.1	1000	10		(8)		3		/ / //					
18		10		. \				7	7023	10					
19		- 11	- 4												
20			7			(66)				111					
21				100	1				7	/ #					
22			1.6	180				- 6		//					
23		100	1 10	- 7	- 10					(I)					
24					A	1075	70		//	F					
25					4		12	5							
26			- 1	No.											
20												1	1		