

UNIVERSITAS GUNADARMA FAKULTAS TEKNOLOGI INDUTRI JURUSAN / PROGRAM STUDI TEKNIK MESIN

			RENCANA PEMB	BELAJARAN SEMES	TER (RPS)						
Nama	Mata Kuliah		Kode Mata Kuliah		Bobot (sks)	Semester	Tgl Penyusunan				
PENGANTAR EKONO	OMI DAN MAN	NAJEMEN 1	IT042102		1	1					
Otorisasi		5	Nama Koordinator	Pengembang RPS	Koordinator Bidang Keahlian (Jika Ada)		Ka PRODI				
		2	Dr. J <mark>uliu</mark> s Nur <mark>s</mark> y	yamsi, <mark>SE., MM</mark> .		Dr. RR. Sri	Poernomo Sari, ST., MT				
Capaian Pembelajaran	CPL-PRODI (Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi)Yang Dibebankan Pada Mata Kuliah									
(CP)	CPL 3	Kemampuan dalam merancang sistem mekanika (mechanical system) dan komponen-komponen atau proses dalam me kebutuhan dengan mempertimbangkan faktor-faktor seperti ekonomi, lingkungan, sosial, politik, etika, keamanan dan kesemampuan dalam membuat, dan keberlanjutan.									
	CPL 10	Kemampuan dalam memahami pengaruh dari perkembangan rekayasa dalam konteks global, ekonomi, lingkungan dan masyarakat.									
	CPL 11	Kemampuan	Kemampuan dalam memahami proses-proses bisnis untuk mengembangkan teknologi baru dari bentuk konsep menuju komersiali								
	CPMK (Capai	CPMK (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)									
	CPMK 3.2		menguasai proses , etika, keamanan c		utuhan dengan mempertimbangk	an faktor-faktor sepe	rti ekonomi, lingkungan,				
	CPMK 10.1	Kemampuan	dalam memahami j	oengaruh dari perkem	bangan rekayasa dalam konteks (global, dan ekonomi.					
	CPMK 11.1	Kemampuan dalam memahami proses-proses bisnis dalam perkembangan teknologi.									
	SUB - CPMK	(Sub-Capaian	Pembelajaran Ma	ta Kuliah)							
	SUB-CPMK 3.2.1	Kemampuan menguasai proses dalam memenuhi kebutuhan dengan mempertimbangkan faktor-faktor sepe lingkungan, sosial, politik, etika, keamanan dan kesehatan untuk meningkatkan kesejahteraan dan kemakmul masyarakat yang berkelanjutan.									
	SUB-CPMK 3.2.2					n mempertimbangkan faktor-faktor seperti ekonomi, Jengembangkan teknologi yang berkelanjutan.					
	SUB-CPMK 10.1.1	Kemampuai					nteks global, dan ekonomi untuk				

	SUB-CPMK 10.1.2		pengaruh dari perkembangan rekayasa dalam konteks global, dan ekonomi untuk dorong perkembangan ekonomi yang berkelanjutan.
	SUB-CPMK 11.1.1		proses-proses bisnis dalam perkembangan teknologi yang dapat menghasilkan produk atau
	SUB-CPMK 11.1.2		proses-proses bisnis dalam perkembangan teknologi menuju aktivitas yang dapat antuan teknologi informasi dan komputasi.
Diskripsi Singkat MK	produksi, uang		basar dan struktur pasar, pasar dan analisis pasar, pendekatan memaksimalkan laba dan biaya lam perekonomian modern, dan bagaimana kebijakan ekonomi makro dapat mempengaruhi gunan ekonomi .
Bahan Kajian / Materi Pembelajaran	 Struktur pa Analisis pa Biaya prod Pasar dan Konsep m Uang, Bar Uang bere 	r dasar – dasar ekonomi asar asar ; penawaran dan permintaan bara duksi dalam perusahaan n Pemerintah dalam perekonomian mo nemaksimumkan laba nk dan penciptaan uang edar dan kebijakan moneter han ekonomi dan ekonomi pembangui	odern
Daftar Referensi	2. Paul A. Sa 3. Lipsey S,	y Mankiw, E. Quah, P. Wilson, <i>Princip</i> amulson, <i>Economic</i> , Mc Graw-Hill , 200 Purvis, <i>Economic</i> , Haper International anad I, Pengantar Ekonomi, Gunadarma	edition, 2002
Media Pembelajaran	Perangkat lur	nak:	Perangkat keras :
	-		Laptop dan LCD Projector
Nama Dosen Pengampu	-		
Matakuliah prasyarat (Jika ada)	-		

Mata Kuliah: PENGANTAR EKONOMI DAN MANAJEMEN 1 (IT042102) / 1 sks

CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH:

- 1. Kemampuan menguasai proses dalam memenuhi kebutuhan dengan mempertimbangkan faktor-faktor seperti ekonomi, lingkungan, sosial, politik, etika, keamanan dan kesehatan.
- 2. Kemampuan dalam memahami pengaruh dari perkembangan rekayasa dalam konteks global, dan ekonomi.
- 3. Kemampuan dalam memahami proses-proses bisnis dalam perkembangan teknologi.

EVALUASI AKHIR SEMESTER (Minggu ke 16)

[CPL 11 CPMK 11.1]: Mahasiswa memahami, mengerti dan mampu mengevaluasi pertumbuhan ekonomi dan pembengunan ekonomi berdampak pada perekonomian (minggu ke 15)



[CPL 3, CPMK 3.2,]: Mahasiswa memahami dan mengerti serta dapat merencanakan dan menghitung uang, peredaran uang dan penciptaan uang, memahami konsep bank dan Lembaga keuangan (Minggu ke 12 dan minggu ke 13).



[CPL 10 CPMK 10.1,]: Mahasiswa memahami dan mengerti prosesn penciptaan uang beredar dan kebijakan moneter (Minggu ke 14).

EVALUASI TENGAH SEMESTER (Minggu ke 11)

[CPL 11 CPMK 11.1]: Mahasiswa mengerti dan memahami serta dapat menghitung laba dan memaksimumkan laba (Minggu ke 10).



[CPL 10, CPMK 10.1,]: Mahasiswa memahami pasar dan peran pemerintah dalam perekonomian modern (Minggu ke 9).



[CPL 3, CPMK 3.2] : Mahasiswa memahami biaya produksi dalam perusahaan (Minggu ke 5 dan minggu ke 6)



[CPL 10 CPMK 10.1]: Mahasiswa Memahami dan mengerti analisis pasar pada konsep permintaan dan penawaran barang (Minggu ke 7 dan 8).



[CPL 3, CPMK 3.2]: Mahasiswa mengerti dan memahami struktur pasar (Minggu ke 3 dan minggu ke 4).



[CPL 3, CPMK 3.2]: Mahasiswa mengerti dan memahami dasar – dasar ekonomi (Minggu ke 1 dan minggu ke 2).

Minggu	_		Kemampuan akhir yang	Bahan Kajian (Materi	Bentuk dan Metode		engalaman Belajar		Penilaian	
Ke -	CMPK	Sub - CPMK	di rencanakan	Pembelajaran)	Pembelajaran	Waktu	Mahasiswa –	Kriteria & Bentuk	Indikator	Bobot (%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)	(11)
1.	CPMK 3.2	SUB-CPMK 3.2.1 SUB-CPMK 3.2.2	Mahasiswa mengerti dan memahami permasalahan pokok kegiatan ekonomi, terori ekonomi dan dapat menggolongkan pelaku ekonomi	 Pendahuluan Ekonomi Pengenalan ekonomi mikro dan ekonomi makro Teori – teori Ekonomi Pelaku Ekonomi 	 Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning. 	(2x60") Menit	Menjelaskan Pokok kegiatan ekonomi, membedakan ekonomi mikro dan makro	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa,Bentuk : Non- Test	Memahami Ekonom Mikro dan Makro, Pelaku Ekonomi	i 5%
2.	CPMK 3.2	SUB-CPMK 3.2.1 SUB-CPMK 3.2.2	MahasiswaMengerti dan memahami faktor produksi dan kelangkaan barang, kerangka model ekonomi dan sistem ekonomi dalam perekonomian	 Faktor – faktor produksi Kelangkaan barang Model ekonomi Sistem ekonomi 	Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning.	(2x60") Menit	Menjelaskan Faktor produksi, model ekonomi dan sistem ekonomi	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa,Bentuk : Non- Test	Memahami faktor produksi, model ekonomi dan sistem ekonomi	5%
3.	CPMK 3.2	SUB-CPMK 3.2.1 SUB-CPMK 3.2.2	Mahasiswa Memahami jenis – jenis pasar dalam perekonomian, syrtuktur pasar monopoli dan struktur pasar persaingan sempurna	 Konsep dasar Struktur pasar dalam perekonomian Pasar Monopoli Pasar Persaingan Sempurna 	Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning.	(2x60") Menit	Menjelaskan struktur pasar, pasar monopoli dan pasar persaingan sempurna	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa,Bentuk : Non- Test	Memahami dan menjelaskan struktur pasar Monopoli dan persaingan sempurna	5%
4.	CPMK 3.2	SUB-CPMK 3.2.1 SUB-CPMK 3.2.2	Mahasiswa Memahami struktur pasar oligopoly, pasar persaingan kompetitif dan memahami perkembangan struktur pasar Internasional,	 Konsep pasar oligopoly Pasar persaingan kompetitif Struktur pasar Internasional 	Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning.	(2x60") Menit	Menjelaskan struktur pasar oligopili, persaingan kompetutruf dan struktur pasar Internasional	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa,Bentuk : Non- Test	Memahami Pasar oligopoly, persaingan kompetitif dan pasar Internasional	5%
5.	CPMK 3.2	SUB-CPMK 3.2.1 SUB-CPMK 3.2.2	Mahasiswa Memahami konsep produksi, manajemen produksi, fungsi produksi, konsep biaya produksi dan jenis- jenis biaya produksi	 Konsep produksi Fungsi Produksi Manajemen Produksi Konsep Biaya Produksi Jenis biaya produksi 	Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning.	(2x60") Menit	Menjelaskan konsep dan fungsi produksi konsep biaya produksi	Kriteria : Partisipasi Mahasiswa,Bentuk : Non- Test	Memahami konsep dan fungsi produksi, biaya dan jenis biaya produksi	5%

6.	СРМК 3.2	SUB-CPMK 3.2.1 SUB-CPMK 3.2.2	Mahasiswa Memahami dan mengerti perbandingan Konsep biaya produksi jangka pendek dan jangka panjang, dan memahami fungsi produksi dan konsep teknis produksi	 Konsep biaya produksi jangka pendek Konsep produksi biaya jangka panjang Kurva biaya produksi Fungsi produksi dan konsep teknik produksi 	Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning.	(2x60") Menit	Menjelaskan konsep biaya produksi jangka pendek dan jangka panjang, dan memahami fungsi produksi dan konsep teknis produksi biaya preoduksi jangka pendek dan jangka Panjang, dan kurva biaya produksi	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non-Test 	Memahami konsep biaya produksi jangka pendek dan biaya produksi jangka panjang	5%
7.	CPMK 10.1	SUB-CPMK 10.1.1 SUB-CPMK 10.1.2	Mahasiswa memahami konsep permintaan barang dan penawaran barang, fungsi permintaan dan fungsi penawaran, dan memahami kurva permintaan dan penawaran	 Konsep permintaan dan penawaran Fungsi permintaan barang Fungsi penawaran barang Kurva permintaan barang Kurva penawaran barang 		(2x60") Menit	Menjelaskan konsep permintaan dan penawaran, fungsi dan kurva permintaan dan penawaran barang	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non-Test 	Memahami fungsi dan kurva permintaan dan penawaran barang	5%
8.		SUB-CPMK 10.1.1 SUB-CPMK 10.1.2	Mahasiswa memahami titik keseimbangan permintaan dan penawaran barang di pasar, faktor – faktor mempengaruhi permintaan dan penawaran barang	 Titik keseimbangan pasar Titik keseimbangan barang Faktor mempengaruhi permintaan barang dan penawaran barang Hukum invisible hand 	 Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning. 	(2x60") Menit	Menjelaskan fungdsi persamaan permintaan dan penawaran dan persamaan keseimbangan barang dan pasar	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non-Test 	Memahami titik keseimbanagn barang dan pasar, dan faktor pembentuk permintaan dan penawaran barang	5%
9.	CPMK 10.1	SUB-CPMK 10.1.1 SUB-CPMK 10.1.2	Mahasiswa Mengerti dan memahami pasar, tiga masalah ekonomi, mekanisme pasar, bagaimana mengatasi tiga masalah ekonomi, bagaimana mengatur pasar dan sirkulasi kehidupan ekonomi	 Pasar Tiga masalah ekonomi Mekanisme pasar Bagaimana mengatasi tiga masalah ekonomi Yang mengatur pasar Sirkulasi kehidupan ekonomi 	 Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning. 	(2x60") Menit	Menjelaskan Tiga masalah ekonomi dan cara mengatasinya, sirkulasi kehidupan ekonomi	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non-Test 	Memahami permasalahan ekonomi dan cara mengatasinya dan sirkulasi kehidupan ekonomi	5%

10.	CPMK 11.1	SUB-CPMK 11.1.1 SUB-CPMK 11.1.2	Mahasiswa Mengerti dan memahami serta dapat menghitung bagaimana memaksimalkan laba, konsep laba dan memperoleh laba, pendekatan laba maksimum dan kekurangan dari setiap pendekatan laba	 Pendekatan laba Memperoleh laba Rumusan laba Pendekatan totalitas Pendekatam Rata – rata Pendekatan marginal Kekurangan dari setiap pendekatan laba 	 Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning. 	(2x60") Menit	Menjelaskan Perhitungan dari setiap pendekatan laba	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non-Test 	Memahami perhitungan maksimal laba	5%
11.					UJIAN TENGA	H SEMESTI	ER			20%
12.	CPMK 3.2	SUB-CPMK 3.2.1 SUB-CPMK 3.2.2	Mahasiswa Memahami dan mengerti perekonomian barter dan uang, ciri – ciri uang dan peranan uang, konsep emas dan perak sebagai uang, bentuk uang	 Perekonomian barter dan uang Definis uang Bentuk uang Ciri – Ciri uang Peranan uang Pemggunaan uang Emas dan perak sebagai uang 	Bentuk: Kuliah Metode: Soal, Diskusi, Problem, Based Learning.	(2x60") Menit	Menjelaskan tentang uang, peranan uang, dan penggunaan uang	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non-Test 	Memahami definisi, peran, fungsi dan jenis uang	5%
13.	CPMK 3.2	SUB-CPMK 3.2.1 SUB-CPMK 3.2.2	Mahasiswa Memahami dan mengerti emas dan perak sebagai uang, Lembaga keuangan, bentuk lembaga keuangan, bank umum dan proses penciptaan uang	 Emas dan perak sebagai uang Uang kertas dan uang bank Lembaga keuangan Fungsi intermediasi lembaga keuangan Bank umum Proses penciptaaan uang 	 Bentuk: Kuliah Metode:Soal, Diskusi, Problem, Based Learning. 	(2x60") Menit	Menjelaskan jenis uang lainnya, Lembaga keuangan dan bank, proses penciptaan uang.	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non-Test 	Memahami jenis uang, Lembaga keuangan dan bank	5%
14.	CPMK 10.1	SUB-CPMK 10.1.1 SUB-CPMK 10.1.2	Mahasiswa memahami konsep uang beredar, pelaku proses penciptaan uang, hubungan jenis uang dalam perekonomian, uang inti dan penerapan kebijakan moneter.	 Konsep uang beredar Pelaku proses penciptaan uang Uang inti Sebab penciptaan uang inti Bentuk uang inti Pelipat uang Kebijakan moneter 	 Bentuk: Kuliah Metode:Soal, Diskusi, Problem, Based Learning. 	(2x60") Menit	Menjelaskan prosen penciptaan uang inti, dan kebijakan moneter	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non- Test 	Memahami proses, bentuk dari penciptaan uang inti dan kebijakan moneter	5%

15.	CPMK 11.1	SUB-CPMK 11.1.1 SUB-CPMK 11.1.2	Mahasiswa memahami Pertumbuhan ekonomi, hal yang mempengaruhi pertumbuhan ekonomi, perencanaan pembangunan ekonomi, kebijakan pembangunan ekonomi dan kegiatan sector swasta	 Pertumbuhan ekonomi Perencanaan pembangunan Kbijakan ekonomi Kegiatan sector swasta Industrialisasi dan teknologi Penduduk dan tenaga kerja Pendidikan Migrasi 	 Bentuk: Kuliah Metode:Soal, Diskusi, Problem, Based Learning. 	(2x60") Menit	Menjelaskan pertumbuhan ekonomi, pembagunan ekoinomi dan faktor pendukungnya	 Kriteria : Partisipasi Mahasiswa, Bentuk : Non-Test 	Memahami pertumbuhan ekonomi berkelanjutan, perencanaan pembagunan ekonomi dan faktor pendukung pertumbuhan ekonomi	5%
16.					UJIAN AKHIR	SEMESTER	र			10%

FORMAT RANCANGAN TUGAS 1

Nama Mata Kuliah : Pengatar Ekonomi dan Manajemen 1 SKS : 1

Program Studi : Teknik mesin Pertemuan ke : 1-5

Fakultas : Teknologi Industri

A. TUJUAN TUGAS:

Menjelaskan Dasar ekonomi, struktur dan analisis pasar, Biaya produksi, dan peran pemerintah dalam ekonomi dan pasar

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan

Pasar, biaya produksi, permintaan dan penawaran barang, pendekatan biaya produksi, dan peran pemerintah dalam ekonomi

- b. Metode atau Cara pengerjaan
 - Carilah referensi berupa artikel ilmiah dan artikel mengenai Pasar, stryktur dan analisis pasar, biaya produksi, dan peran pemerintah
 - Rangkumlah referensi tersebut
 - Rangkuman dibuat dalam bentuk paper minimal 15 lembar dan disiapkan dalam ppt minimal 10 halaman
 - Presentasikan hasil rangkuman tersebut di depan kelas
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Tayangan presentasi minimal 10 halaman dengan font Arial dan ukuran 16 disesuaikan

C. KRITERIA PENILAIAN (10 %)

Kelengkapan isi rangkuman Kebenaran isi rangkuman Aplikasi presentasi Daya tarik komunikasi/presentasi

FORMAT RANCANGAN TUGAS 2

Nama Mata Kuliah : Pengatar ekonomi dan manajemen 1 SKS : 1

Program Studi : Teknik Mesin Pertemuan ke : 6 - 10

Fakultas : Teknologi Industri

A. TUJUAN TUGAS:

Menganalisa suatu problem atau permasalahan dengan menggunakan metode dan perumusan dari fungsi permintaan dan penawaran pasar, biaya produksi

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan

Analisis pasar permintaan dan penawaran pasar, dan pendekatan biuaya produksi jangka pendek dan jangka panjang

- b. Metode atau Cara pengerjaan
 - Carilah referensi berupa jurnal / artikel ilmiah / data skunder (dari internet)
 - Rangkumlah referensi tersebut
 - Rangkuman dibuat dalam bentuk paper minimal 15 halaman dan disiapkan juga dalam bentuk tayangan ppt minimal 10 halaman
 - Presentasikan hasil rangkuman tersebut di depan kelas
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Paper minimal 10 halaman dengan spasi 1.5 dan font Times New Roman ukuran 12, berserta tayangan presentasi minimal 10 halaman dengan font Arial ukuran 16

C. KRITERIA PENILAIAN (10%)

Kelengkapan isi rangkuman Kebenaran isi rangkuman Aplikasi presentasi Daya tarik komunikasi/presentasi

FORMAT RANCANGAN TUGAS 3

Nama Mata Kuliah : Pengantar ekonomi dan manajemen 1 SKS : '

Program Studi : Teknik Mesin Pertemuan ke : 12-15

Fakultas : Teknologi Industri

A. TUJUAN TUGAS:

Menganalisis pendekatan laba maksimal, penciptaan uang, uang beredar dan Lembaga keuangan, dan pertumbuhan ekonomi

B. URAIAN TUGAS:

a. Obyek Garapan

Pendekatan laba, uang dan Lembaga keuangan, pertumbuhan ekonomi dan pembagunan ekonomi...

- b. Metode atau Cara pengerjaan
 - Carilah referensi berupa jurnal / artikel ilmiah / data skunder (dari internet)
 - Rangkumlah referensi tersebut
 - Rangkuman dibuat dalam bentuk paper minimal 15 halaman dan disiapkan juga dalam bentuk tayangan ppt minimal 10 halaman
 - Presentasikan hasil rangkuman tersebut di depan kelas
- c. Deskripsi Luaran tugas yang dihasilkan:

Paper minimal 10 halaman dengan spasi 1.5 dan font Times New Roman ukuran 12, berserta tayangan presentasi minimal 10 halaman dengan font Arial ukuran 16

C. KRITERIA PENILAIAN (10 %)

Kelengkapan isi rangkuman Kebenaran isi rangkuman Aplikasi presentasi Daya tarik komunikasi/presentasi

1. Teknik dan Instrumen Penilaian

Penilaian	Teknik	Instrumen
Sikap		
Ketrampilan Umum	Observasi,	Rubrik untuk penilaian proses dan atau
Ketrampilan Khusus	partisipasi, unjuk kerja, tes tulis, tes presentasi (lisan), desain, analisis	2. Portofolio atau karya desain untuk penilaian
Pengetahuan		
		antara berbagai teknik dan instrument penilaian digunakan

2. Bentuk Rubrik Holistik untuk Rancangan Tugas / Proposal

GRADE	SKOR	NILAI	KRITERIA PENILAIAN
Score-4	81-100	А	Rancangan yang disajikan sistematis, menyelesaikan masalah, dapat diimplementasikan dan inovatif
Score-3	61-80	В	Rancangan yang disajikan sistematis, menyelesaikan masalah, dapat diimplementasikan, kurang inovatif
Score-2	41-60	С	Rancangan yang disajikan tersistematis, menyelesaikan masalah, namun kurang dapat diimplementasikan
Score-1	21-40	D	Rancangan yang disajikan teratur namun kurang menyelesaikan permasalahan
Score-1	0-20	E	Rancangan yang disajikan tidak teratur dan tidak menyelesaikan permasalahan

3. Bentuk Rubrik Skala Persepsi untuk Penilaian Presentasi / Ujian Lisan

	Score-4	Score-3	Score-2	Score-1	Score-1
Aspek/Dimensi yang dinilai	(81-100)	(61-80)	(41-60)	(21-40)	(0-20)
	Α	В	С	D	E
Kemampuan Komunikasi					
Penguasaan Materi					
Kemampuan Menghadapi Pertanyaan					
Penggunaan Alat peraga Presentasi					
Ketepatan Menyelesaikan Masalah					

4. RUBRIK PENILAIAN CPMK

Skor	Kemampuan Mengingat, Mengidentifikasi, Menyebutkan, Mengulang	Kemampuan Memahami, Menjelaskan, Mencontoh, Mengemukakan	Kemampuan Menerapkan, Melengkapi, Mendemonstrasikan, Mengklasifikasikan.	Kemampuan Menganalisis, Mengorelasikan, Membuat garis besar, Merasionalkan	Kemampuan Mengevaluasi Mempertimbangkan, Menilai, Menyimpulkan.	Kemampuan Menciptakan, Mengombinasikan Menyusun, Merancang, Mengembangkan.
81-100 (Score 4) A	informaci, com a volocion	Sangat kompeten: Mahasiswa menunjukkan pemahaman mendalam tentang materi. Menjelaskan konsep dengan jelas dan tepat memberikan contoh yang relevan dan mengemukakan ide atau argumen dengan logis dan kohesif. Pemahaman yang ditunjukkan bersifat kritis dan reflektif.	Sangat kompeten: Mahasiswa menerapkan konsep dengan sangat efektif dalam situasi baru atau variabel. Melengkapi tugas dengan teliti, mendemonstrasikan prosedur atau konsep dengan penguasaan penuh. Dan mengklasifikasikan element dengan akurasi sempurna. Demonstrasi keterampilan ini konsisten dan dapat diandalkan.	Sangat kompeten: Mahasiswa menunjukkan analisis yang sangat kritis dan mendetail terhadap materi. Dapat mengorelasikan konsep dengan konteks yang lebih luas secara luar biasa, membuat garis besar yang komprehensif dan akurat, Serta merasionalkan dengan argumen yang kuat dan logis.	Sangat kompeten: mahasiswa menunjukkan penilaian yang sangat kritis dan berwawasan dalam mengevaluasi informasi. Mampu mempertimbangkan berbagai perspektif dengan cermat menilai kualitas argumen atau data secara akurat dan menyimpulkan dengan penalaran yang mendalam dan logis.	Sangat kompeten: Mahasiswa menunjukkan kemampuan yang luar biasa dalam menciptakan dan mengembangkan ide ide baru, mampu mengombinasikan dan menyusun komponen komponen dengan cara yang inovatif dan unik. Merancang solusi yang kreatif dan mengembangkan proyek atau konsep yang kompleks dengan tingkat detail yang tinggi dan nuansa yang mendalam.
61-80 (Score 3) B	Kompeten: Mahasiswa dapat mengingat dan mengidentifikasi Sebagian besar informasi yang relevan, menyebutkan dan mengulang fakta, konsep, atau prosedur dengan beberapa kesalahan minor. Demonstrasi pemahaman ini dilakukan dengan cukup efisien.	Kompeten: Mahasiswa menunjukkan pemahaman yang baik. Menjelaskan konsep dengan cukup jelas mencontohkan dengan relevansi yang baik dan mengemukakan ide atau argumen dengan struktur yang masuk akal. Meskipun ada beberapa kesalahan minor, pemahaman secara umum adalah akurat.	Kompeten: Mahasiswa menerapkan konsep dengan baik dalam situasi yang familiar. Melengkapi tugas dengan beberapa kesalahan minor mendemonstrasikan prosedur atau konsep dengan keakuratan yang baik. Dan mengklasifikasikan elemen dengan beberapa kesalahan yang dapat diterima. Demonstrasi keterampilan ini umumnya efektif.	Kompeten: Mahasiswa melakukan analisis yang baik dan cukup kritis. Mengorelasikan konsep dengan baik, membuat garis besar yang cukup detail dan sebagian besar akurat serta merasionalkan dengan argumen yang masuk akal.	Kompeten: Mahasiswa melakukan evaluasi yang baik dan menunjukkan pertimbangan yang bijaksana. Menilai dengan cukup akurat dan menyimpulkan dengan alasan yang baik dan struktural. Meskipun mungkin ada beberapa kekurangan dalam kedalaman atau detail.	Kompeten: Mahasiswa menunjukkan kemampuan yang baik dalam menciptakan solusi atau proyek yang berarti. Mengombinasikan dan menyusun komponen dengan cara yang efektif. Merancang dengan beberapa tingkat kreativitas dan mengembangkan ide ide dengan mempertimbangkan sebagian besar aspek relevan.

41-60 (Score- 2) C	Cukup Kompeten: Mahasiswa menunjukan kemampuan dasar untuk mengingat dan mengidentifikasi informasi, menyebutkan, dan mengulang dengan beberapa kesalahan yang jelas. Membutuhkan upaya tambahan untuk mengingat dan menampilkan informasi dengan benar.	Cukup kompeten: Mahasiswa memiliki pemahaman dasar. Menjelaskan konsep dengan kejelasan yang terbatas, memberikan contoh yang kurang relevan dan mengemukakan ide atau argumen yang kurang terstruktur. Pemahaman mungkin benar tetapi tidak lengkap.	Cukup kompeten: Mahasiswa menerapkan konsep dengan cukup baik tetapi dengan beberapa kesalahan yang jelas. Melengkapi tugas tetapi memerlukan bantuan atau bimbingan mendemonstrasikan prosedur atau konsep dengan keakuratan terbatas. Dan mengklasifikasikan element dengan ketidakakuratan yang mencolok. Demonstrasi keterampilan ini tidak konsisten.	Cukup kompeten: Mahasiswa memiliki kemampuan analisis yang dasar. Seringkali memerlukan bimbingan untuk mengorelasikan konsep. Membuat garis besar yang kurang detail dan memiliki beberapa ketidakakuratan serta merasionalkan dengan beberapa argumen yang tidak konsisten.	Cukup kompeten: Mahasiswa memiliki kemampuan evaluasi yang dasar mempertimbangkan beberapa perspektif, tetapi mungkin melewatkan aspek penting menilai dengan beberapa kesalahan dalam penilaian dan menyimpulkan dengan penalaran yang ada tetapi kurang kuat.	Cukup kompeten: Mahasiswa menunjukkan kemampuan dasar dalam menciptakan dan mengembangkan ide ide. Mengombinasikan dan menyusun komponen dengan cara yang fungsi tetapi kurang kreativitas, merancang solusi yang sederhana, dan mengembangkan konsep yang memenuhi beberapa tetapi tidak semua aspek yang dibutuhkan.
21-40 Score- 1) D	Kurang kompeten: Mahasiswa sering kali kesulitan mengingat dan mengidentifikasi informasi dengan benar, sering melakukan kesalahan saat menyebutkan dan mengulang informasi, konsep, atau prosedur. Demonstrasi pemahaman memerlukan bantuan atau petunjuk.	seringkali tidak jelas atau salah. Contoh yang diberikan kurang relevan atau salah dan gagasan	Kurang kompeten. Mahasiswa seringkali kesulitan menerapkan konsep secara benar. Melengkapi tugas dengan banyak kesalahan, mendemonstrasikan prosedur atau konsep tanpa keakuratan atau kejelasan. Dan mengklasifikasikan elemen dengan banyak kesalahan. Demonstrasi keterampilan ini seringkali tidak efektif.	Kurang kompeten: Mahasiswa menunjukkan analisis yang terbatas. Kesulitan mengorelasikan. konsep membuat garis besar yang sangat dasar dan sering tidak akurat, serta merasionalkan dengan argumen yang lemah atau tidak logis.	Kurang kompeten: Mahasiswa menunjukkan kesulitan dalam mengevaluasi dan seringkali tidak mempertimbangkan semua aspek yang relevan. Menilai dengan kesalahan yang signifikan dan menyimpulkan tanpa penalaran yang kokoh atau logis.	Kurang kompeten: Mahasiswa seringkali kesulitan dalam menciptakan atau mengembangkan ide ide baru, mengombinasikan dan menyusun komponen tanpa banyak kreativitas atau inovasi, mmerancang dengan minimnya pemikiran asli dan mengembangkan proyek yang kurang dalam detail atau kompleksitas.
0-20 (Score- 1) E	Tidak Kompeten: Mahasiswa tidak dapat mengingat atau mengidentifikasi informasi yang relevan, tidak mampu menyebutkan atau mengulang fakta, konsep, atau prosedur yang telah dipelajari. Tidak ada atau sangat sedikit informasi yang dapat diingat atau diulang dengan benar.		Tidak kompeten: Mahasiswa tidak mampu menerapkan konsep. Tidak dapat melengkapi tugas tidak mampu mendemonstrasikan prosedur atau konsep dengan benar. Dan tidak dapat mengklasifikasikan elemen dengan akurat. Tidak ada demonstrasi keterampilan yang efektif.	Tidak kompeten: Mahasiswa tidak menunjukkan kemampuan analisis tidak mampu mengoperasikan konsep tidak dapat membuat garis besar yang berarti dan tidak dapat merasionalkan dengan cara yang logis atau berdasar.	Tidak kompeten: Mahasiswa tidak mampu mengevaluasi informasi, gagal mempertimbangkan aspek penting tidak dapat menilai dengan keakuratan apapun dan tidak mampu menyimpulkan dengan cara yang masuk akal atau berdasarkan bukti.	Tidak kompeten: Mahasiswa tidak mampu menciptakan atau mengembangkan ide ide. Tidak dapat mengombinasikan atau menyusun komponen dengan cara yang bermakna,gagal merancang dengan pemikiran asli dan tidak mengembangkan konsep atau proyek yang mencerminkan pemahaman atau penguasaan materi.

Rubrik Mata Kuliah

Keterangan: A = Sangat Kompeten (81-100), B = Kompeten (61-80), C = Cukup Kompeten (41-60), D= Kurang Kompeten (21-40), E= Tidak Kompeten (0-20)

No	Nama	NPM	Tugas (%)	PROJECT (%)	Quiz (%)	UTS (%)	UAS (%)	CPL (%)	CPMK (%)	Nilai Akhir	Α	В	С	D	E
1															
2															
3															
4															
5															
6															
7															
8															
9															
10															
11															
12															
13															<u> </u>
14															<u> </u>
15															<u> </u>
16															<u> </u>
17															<u> </u>
18															<u> </u>
19															
20															<u> </u>
21															
22															
23															
24															
25															
26															